市民会議24 ひとことアンケートきとめ

2011/12/8

有意義な時間!(おもしろい・楽しかった・よかった・驚いた・勉強になった)

あんねっとっていいネ。

話し合いも盛り上がってスムーズに進みました。

交流会の検討を行うグループワークはいろんな意見が出て、盛り上がり楽しかったです。

話すこと、することが具体的だったのでアイディアが出しやすかったです。

楽しかったです。みんなで意見を言い合うのはいいネ!

楽しかったです。気軽に意見が言えました。

あんねっとっていいね。つながるっていいね。

フォーラムのイメージがなかなか頭に浮かんでこなかったので、初めは苦労した。内容が理解できるようになり、ようやく参加することができたのかなぁと思えました。

あんねっとフォーラムの内容が具体的に決まってきて良かった。初めてのことなのでがんばりたいです。

遅れて来てスミマセン。(毎度…) 話し合いにすこし参加できたかな、と思いました。あまり力にはなれませんでしたが…。 今日どう?をサブタイトルに入れていただいてありがとうござる。

交流会のサブテーマがとても気に入りました!楽しい時間でした!

わくわく交流会にむけて活発に意見交換ができ、とてもよかったです。当日を迎えるのが今から楽しみです。

みんなで話し合うと、いいアイデアが出てくるものですね!なんとかまとまった感じでよかったです。

久しぶりに参加しました。協働の指針は皆さんの思いが審議会でも伝わったのかなと、とても嬉しく思いました。

久しぶりに参加しました!一人だといい案がでてこないけどみんなで話し合うとよい案がでてくる、まさにつながるっていいネ!という感じでした。

もっとこうしたらいいよね

防災に関するゲームだとHUGやクロスロードゲームがあるので協働に関してもそのようなゲームがあるとよいなと思いました。

テーブルマスターにあまり負担がいかない工夫ができるといいネ!

全体を通して見ていられる人が必須だと思います。(A・B・Cを結びつけて見られる人)あんき会とも調整・説明もお願いします。

これからの市民会議への思い(意気込み・期待・不安など)

12月27日楽しみです。

いろいろな提案がでてきたことは大変よかったと思います。建設的な意見が多く出されたいい交流会が開催できることを期待したい。

アイスブレーカーにご指名いただきましたが、愛すブレーカー になっておしめーにならないようどりょく!します。

わくわく交流会にあうキャラクターをがんばって考えてみます。

フォーラムCチームでした。クイズのいいネ!(最後の問題)では参加している方の個人・団体での夢を語る、つむぐ場として盛り上がるといいなと思います。(実現可能、不可能は別としても)