



ケンサチはSDGs

vol.6

サステナブルファッションで脱炭素な取組みを!

サステナブルファッションとは?

衣服の生産から着用・廃棄に至るプロセスにおいて、将来にわたり持続可能であることを目指し、生態系を含む地球環境や関わる人・社会に配慮した取組みのことを言います。

皆さんが服を手放すとき、その服はどうしていますか?

現状は、リサイクルや、資源として回収される割合より、可燃ごみ・不燃ごみとして廃棄される割合が高くなっています。

- 古着として販売……………11%
- 譲渡・寄付……………3%
- 地域・店舗での回収……………11%
- 資源回収……………7%
- 可燃ごみ・不燃ごみとして廃棄……………**68%**

服1着をつくるためにも環境に対して様々な負荷がかかっています。

<環境負荷(服1着あたりの換算)>

- CO2排出量 約**25.5kg**
- 水消費量 約**2300ℓ**
- ペットボトル(500ml) 約**255本**製造分
- 浴槽 約**11杯**分

サステナブルファッションを取り入れよう!

脱炭素社会の実現には、一人ひとりのライフスタイルの転換が重要です!

- 一着を長く着てサステナブルファッション
- 古着やシェア・レンタルを活用してサステナブルファッション
- 服を回収に出してサステナブルファッション

出典：環境省HP (https://www.env.go.jp/policy/sustainable_fashion/)

ループプラス L∞PLUS[※]を活用した安城七塔まつりのSDGsの新たな取組み

【安城七塔まつりTシャツ回収大作戦】

着用しなくなった「安城七塔まつり公式Tシャツ」と「きーぼーTシャツ」を回収し、市内に工場がある繊維メーカーのクラブウ協力のもと、マフラータオルにアップサイクルします!

※L∞PLUSとは、回収された裁断片や廃棄衣料を、繊維の原料として再資源化するクラブウの取組みです。



青少年の家 子ども向けイベント 魔王の迷宮 ～ラピス博士の願い～

迷宮内にある魔玉と秘められた謎を、仲間と協力して解き明かし、博士の願いの真実に迫れ!

- ◆日時 5月5日(祝)午後1時～6時(30分～1時間程度。参加時間は申込後に調整)
- ◆内容 ストーリーに沿った謎解きや迷路、お化け屋敷等
- ◆対象 令和5年度に小学1～6年生になる児童(小学2年生以下は保護者同伴)
- ◆定員 40人(抽選) ※4人グループに調整します。4人までのグループ申込も可。
※保護者は人数に含みません。



- ◆申込み 3月7日(火)～4月14日(金)に直接青少年の家へ
※QRコードからも申込可。
- ◆場所・問合せ 青少年の家(☎76)3432)

