

三河安城が巨大バスケットコート化！ まちをつかいたおとしてポイントゲット！！ 歩いて楽しいウェルビーイングなまちづくり

1 歩くほどポイントが貯まる ウォーキングアプリ



- ✓ 線路を挟んだ南北地区対抗
- ✓ 期間中のポイント累計で勝敗
- ✓ 以下行動で特別ポイント付与
 - ・高架下を通過して相手コートに侵入
 - ・相手コートにある飲食店で食事

歩くことで人流を活性化、
また人流データを蓄積

2 混雑度に連動した ダイナミッククーポン発行



- ✓ 簡易センサーを店舗に導入
- ✓ 混雑状況をマップへ表示
- ✓ 人が少ない時間帯だけ
お得に利用できるクーポン発行

インセンティブ付与により
離れた店舗への訪問促進

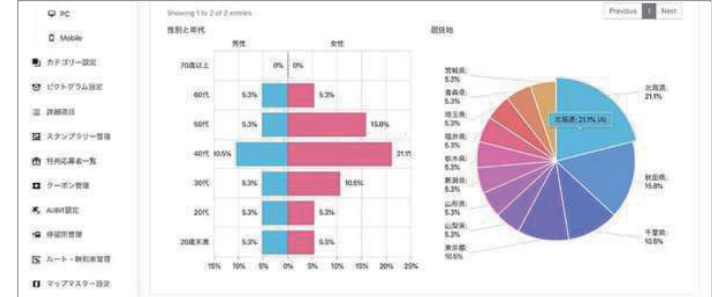
3 貯まったポイントを使って 地域内でPAY決済



- ✓ 加盟店舗でPAY決済が可能
- ✓ 地域マネーの外部流出防止
- ✓ スポーツイベントなどと連動し、
勝敗によってポイントを還元

地域決済インフラにより
継続的な利用を促進

4 行動データを基にした 次の回遊施策を立案



- ✓ 人流属性や訪問先の可視化
- ✓ 利用者の興味・関心分析
- ✓ ダイナミッククーポンなどの
施策をデータを使って効果検証

地域人流の因果関係を
明らかにする高精度PDCA

データを基にした施策・プロモーション立案へ

線路や大通りをまたいだ地域内の回遊を促し、 街の新しい魅力発見と継続的な街の賑わいを創出します