

# 基本ルール

- ・プレイヤーは交互にモルックを投げて、スキットルを倒して得点を加点していきます。
- ・得点の合計がピッタリ50点になったプレイヤーの勝ちです。

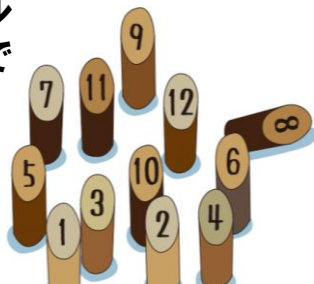
## セッティング

- ・モルックを投げるラインとスキットルの先頭の距離は3.5mが基準です。
- ・投げる時はラインを超えないように気を付けましょう。
- ・右図のような数字の列になるよう立てて並べます。

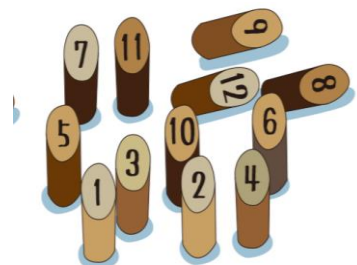


## 得点方法

①例 8のスキットルが1本倒れているので得点は8点です



②例 スキットルが3本倒れているので3点です



## 試合の流れ

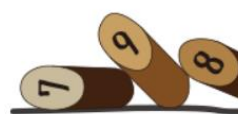
チームに分かれて、投げる順番を決めて交互にモルックを投げ合います

- 1 モルックを投げてスキットルを倒す
- 2 得点ルールに従って得点を数える
- 3 倒れたスキットルを倒れている地点で立て直す
- 4 次のチームのターンに移る

これを繰り返して加点していき、先に50点ピッタリになった方が勝ちです  
後半になるにしたがってスキットルがバラバラになって遠くなっていくので倒しにくくなり、ピッタリ50点にするためのかけひきが出てきます。

## その他のルール

- ・モルックを投げる時は【下投げ】のみです
- ・完全に倒れていないスキットルはカウントしません
- ・50点を超えた場合は25点に減点されゲームを継続します
- ・3回連続でスキットルを1本も倒せなかったらその時点で失格⇒負けです



この場合は「7」だけが倒れているとカウントされるよ